**KLASA VI - PLASTYKA 2.06.2020r**

**Temat: Sztuka użytkowa – projekt wzorów na tkaninę.**

Podręcznik str. 94-97

Proszę zapisz sobie w zeszycie:

1. Sztuka użytkowa obejmuje projektowanie i wprowadzanie do produkcji wszelkich przedmiotów codziennego użytku: mebli, lamp, tkanin, naczyń, opakowań, sprzętu i maszyn np. samochodów.
2. **Desing** (czyt. dizajn) –sztuka projektowania przedmiotów użytkowych o wysokich walorach estetycznych, także przeznaczonych do produkcji masowej.
3. O wyglądzie dzieła sztuki decydują funkcja i ergonomia projektu, czyli dopasowanie go do cech fizycznych i psychicznych człowieka, aby mógł jak najwygodniej korzystać z danego przedmiotu. Ma na to również wpływ kształt i tworzywo jak również faktura przedmiotu i proporcje i skala.
4. **Rzemiosło artystyczne** - dziedzina twórczości polegająca na ręcznym wytwarzaniu przedmiotów użytkowych odznaczających się dużą wartością estetyczną.
5. **Wzornictwo przemysłowe** –dziedzina sztuki zajmująca się projektowaniem wyrobów przeznaczonych do masowej produkcji.
6. Wykonaj na kartce formatu A4 (podzielonej na pół, dwa wzory tkanin), zastosuj technikę malarską, projektem wzorów na tkaninę mogą być np. kwiaty, paski, krata, plamki, wzory geometryczne, jak również inne projekty. Liczy się pomysłowość i estetyka wykonania.

Wykonane prace prześlij na adres tsiekaniec@wp.pl do dnia 7.06.2020r.

*Powodzenia – Teresa Siekaniec*